

Nachweise

VKF-Anerkennung gemäss Verglasungen

Vorteile auf einen Blick

- für alle Promat®-Verglasungen
- Kombination bis Raumhöhe 4.50 m
- Selbständige Schürze bis 1.50 m

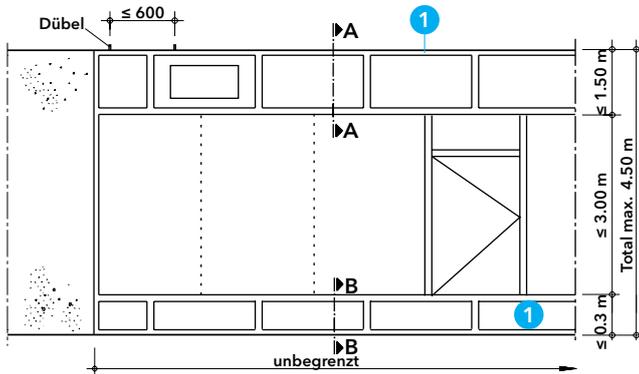
Allgemeine Hinweise

Diese Schürze wird im Innern von Gebäuden eingesetzt.

Übersicht

Die Länge der Schürzen sind unbegrenzt. Aussparungen für Rohre, Lüftungsleitungen, etc., sind möglich. Der Abstand der vertikalen Pfosten beträgt im Normalfall 600 mm. Einzelne Streben, bedingt durch Medien welche die Schürzen durchdringen, können einen Abstand von ≤ 1068 mm aufweisen. Grössere Abstände der Streben sind mit einem Statiknachweis möglich.

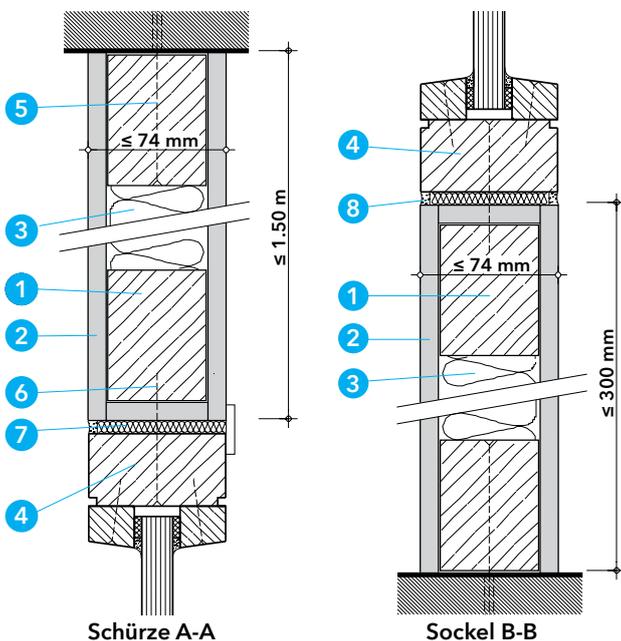
1 Promat-Schürze und Sockel



Detail A - Randanschluss und Montage

Der Einbau in Mauerwerk, Beton und leichte Trennwände kann als Block- und Blendrahmen ausgeführt werden. Vorgängig wird der Eichenrahmen montiert. Die Verbindung mittels Schrauben und Dübel zur Decke bzw. Boden muss kraftschlüssig erfolgen. Die PROMAXON®-Typ A-Brandschutzplatten werden an den Holzrahmen geschraubt oder geklammert. Der Einbau der Verglasung erfolgt nach den Vorgaben der jeweiligen Konstruktion.

- 1 Rahmenprofil Eiche, $\geq 50 \times 80$ mm
- 2 PROMAXON®-Typ A, $d \geq 12$ mm
- 3 Mineralwolle (RF1), Rohdichte 60 kg/m^3 , $d \geq 50$ mm
- 4 Promat®-Glaskonstruktion
- 5 Schraube mit Kunststoffdübel, $\geq 6 \times 150$, Abstand ≤ 600 mm
- 6 Schraube $\geq 6 \times 80$ mm, Abstand gemäss Glaskonstruktion
- 7 Mineralwolle (RF1), Schmelzpunkt ≥ 1000 °C
- 8 PROMASEAL®-Mastic oder PROMASTOP®-Brandschutzmörtel Typ S



Detail B - Durchdringung und Verstrebung

Durchdringungen durch die Schürze, sind mit PROMASTOP® Abschottsystemen zu verschliessen. Damit die minimale Dicke der Abschottung erreicht werden kann, sind im Bereich der Abschottung die Schürzen mit PROMAXON®-Typ A aufzudoppeln. Massgebend sind die Vorgaben der einzelnen Abschottsysteme.

Je nach Länge der Schürzen müssen aus statischen Gründen Verstreibungen eingebaut werden, besonders im Bereich der Türen.

- 1 PROMASTOP®-Abschottung
- 2 Verstrebung nach Statik

